

# PIZARRA INTERACTIVA HITACHI SOFTWARE FX 77 usb<sup>1</sup>

## Barra de herramientas

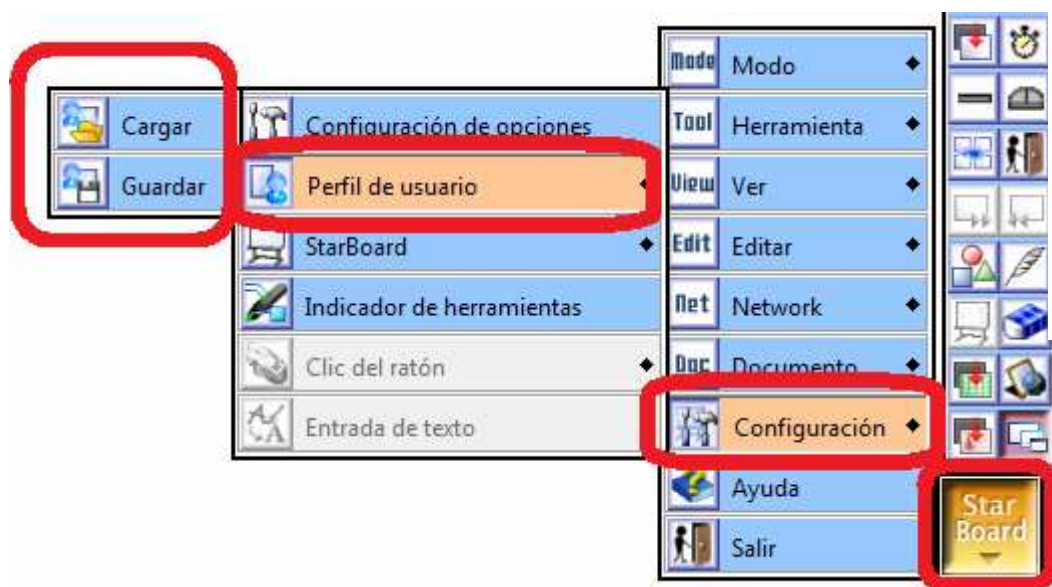
Si hacemos click en la opción de pizarra interactiva iremos a una página en blanco (rotafolio) y aparecerá una barra de herramientas.



El software completo se encuentra en la parte inferior, donde aparece “Starboard”. Se accede a las distintas opciones mediante una sencilla serie de menús y submenús:

fuera de la barra de herramientas.

Además, el software nos permite tener perfiles de usuario. Esto significa que podemos cargar y guardar tantos tipos de barra de herramientas como usuarios tenga la pizarra.

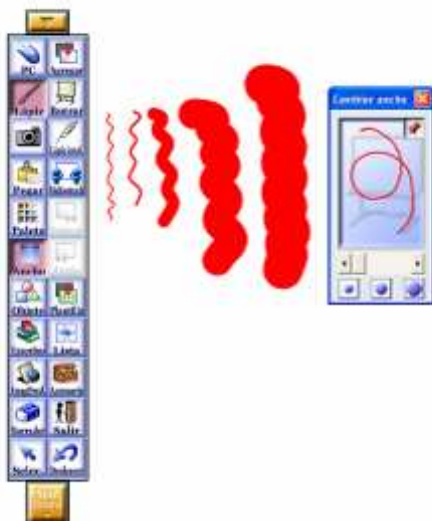


Si lo guardamos en un Pendrive, cuando metamos en Pendrive en el PC automáticamente nos preguntará si queremos cargar ese perfil de usuario

<sup>1</sup> Modificado del Dossier FX77 USB de un representante comercial de Hitachi

## Funciones básicas

Para escribir sobre la pizarra podemos utilizar la opción del lápiz juntamente con la paleta de colores, que nos ofrecerá distintos tipos de escritura.



Mediante la opción “Ancho” podemos modificar el ancho de línea



## Navegación por el rotafolio

La mejor opción es la de “Lista” pero también utilizando los botones de adelante y atrás.



## Guardar y Salir


Desde la opción “Lista” podemos guardar e imprimir toda o parte de la sesión. Si le damos a “Guardar” el software nos pedirá que le demos un nombre y dejará el archivo en la zona de “Datos Guardados” la extensión de los archivos de StarBoard es **.yar**




También nos da la opción de “Exportar como ..” y lo podemos guardar en formato PDF, HTML PPT y convierte los rotafolios para verlo como texto, web o presentación power point.



Para salir, simplemente hay que pinchar en el icono “Salir”. Si no hemos guardado la sesión, el software nos preguntará si queremos hacerlo.


## PC<->Rotafolio

Con el botón PC  podemos pasar a la navegación por el ordenador, visitar páginas Web, abrir documentos...

la barra de botones lo podemos minimizar con el botón  o incluso desaparecerla con el botón  de la pizarra.

En cualquier momento podemos usar el lápiz  y automáticamente tenemos un rotafolio nuevo que captura la pantalla y podemos escribir encima de él.

Pulsando en Lista  o Agregar página  seguimos con el rotafolio.

Otra opción para pasar de PC muy cómoda es Pasar a pantalla completa  en el menú Ver y entonces conservamos la barra de herramientas de Windows que nos permitirá pasar de PC a Rotafolio cómodamente.

## “Inteligencia artificial”

## Lápiz inteligente

En “Herramientas” encontramos también el Lápiz Inteligente,




que nos va ayudar a hacer las figuras geométricas.

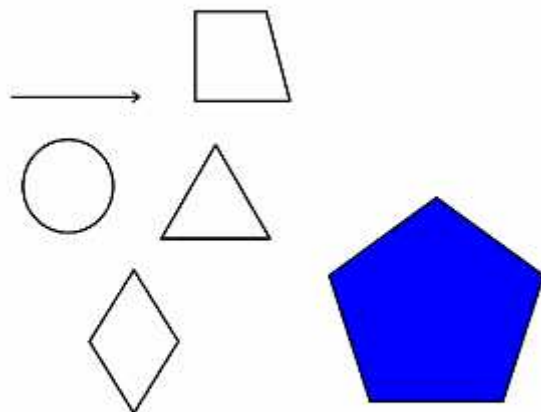
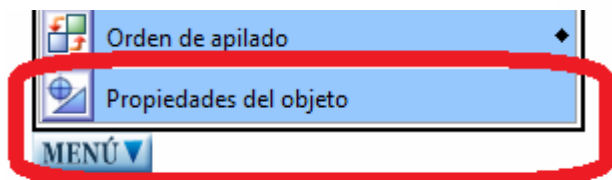
*Atención:, no hay que cerrar las figuras para que las reconozca.*

*Si recurrimos mucho a realizar figuras,*



lo mejor es utilizar el botón .

Si seleccionamos el objeto,  aparece un menú y si pulsamos en Propiedades del objeto podemos cambiar el relleno, grosor, etc...



## Reconocimiento de escritura

Además, el software tiene un sistema de reconocimiento de escritura, que transforma las palabras en letra de PC. Para ello escribimos una palabra, por ejemplo, Picasso → con el botón selección, la seleccionamos → Aparece una pequeña ventana “Menú” → Al abrirla nos aparecerán varias líneas con lo que el software cree que hemos escrito.



Consejo: Lo más fácil para poner un texto escrito es con el teclado, luego se mueve y se agranda como se quiera.



Una vez escrita en letra mecanuscrita el “**Menú**” nos ofrece la posibilidad de buscar esa palabra directamente en **Google** o **Wikipedia**.



## Plantillas e imágenes prediseñadas



Cuando apretamos en la opción “Plantilla” **Plantilla** aparece una ventana con una serie de carpetas y subcarpetas agrupadas por temas. Si vamos por ejemplo a la carpeta de Deportes, podemos abrir la plantilla de un campo de fútbol.

Una vez abierta, podemos pinchar en la opción “Imágenes



Prediseñadas” **ImagPred.** para completar el dibujo.

El sistema es el mismo. Se nos abre una ventana con distintas carpetas. Si entramos en la carpeta “Deportes” podemos seleccionar jugadores de fútbol y arrastrarlos dentro del campo de fútbol



Para mover, girar las imágenes, pulsamos el botón de seleccionar



Para incorporar plantillas o colecciones de imágenes nuestras, simplemente lo tenemos en un Pendrive USB, lo conectamos y a la hora de pulsar en Plantilla o Imagen prediseñada saldrá la opción de navegar por el Pendrive.

Si lo tenemos en el disco duro, le damos a Editar y navegamos en el sitio donde lo tenemos. Una vez seleccionada la imagen, con dos clics o arrastrando al rotafolio lo tenemos incorporado.



Para incorporar plantillas en el disco duro debemos ir a la opción “Lista”. Ahí aparecerán, en la parte izquierda, los temas (notas, videos, presentaciones...) que tenemos abiertos hasta el momento (en la siguiente sección veremos que podemos importar documentos desde el PC). En el marco principal aparecerá el contenido del tema seleccionado. Si seleccionamos por ejemplo “Notas” tendremos todas las diapositivas que hemos hecho hasta el momento y que se han ido guardando automáticamente. Si quisiéramos guardar una de las notas como plantilla, tendríamos que seleccionarla y arrastrarla hacia el icono verde que hay al lado del icono de “papelería”. Así, se nos guardará automáticamente en la carpeta “Starboard” de la función Plantillas.

## Importación de documentos

El software nos da también la opción de importar cualquier documento que tengamos guardado en el PC. Si abrimos la función “Documento”



nos aparecerá esta ventana y podremos seleccionar el tipo de documento que queremos incorporar. Aunque no sea un documento Office, con la pestaña “Todos los archivos” podremos abrir un documento de cualquier formato.



Por ejemplo, si cogemos un presentación en Power Point el sistema hará la importación y nos abrirá todas las diapositivas. Luego podemos utilizar todas las aplicaciones para añadir notas, marcas aspectos importantes... Todas estas notas van a quedar guardadas automáticamente.




Podemos abrir también un archivo de vídeo:

Se nos abre una barra de navegación (play, pause, ...)

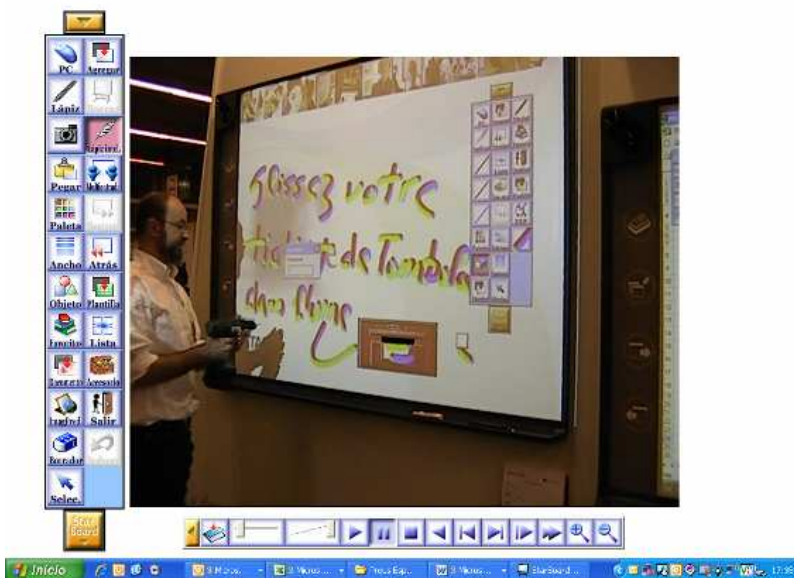
Pulsando Pause podemos utilizar las herramientas del lápiz para rallar encima, y con el botón de capture



Se nos pega el vídeo en un rotafolio, con la barra de control para su completo manejo.

De esta forma lo tenemos en Lista  como una página más en el rotafolio.

Una opción interesante si tenemos una Webcam es **Entrada de vídeo**  (en el menú Modo) y utilizar la WebCam como cámara de documentos, podemos utilizar los ejercicios del libro o cuaderno y rallar encima...



## Accesorios

En la opción “**Modo**” del software encontraremos “**Accesorios**”

### Foco



Aparecerá un foco en la pantalla para centrarse en una zona concreta. Podemos utilizar las opciones de zoom para ampliar la zona mostrada hasta 3 veces. Podemos jugar también tanto con el tamaño del foco como con su transparencia.



### Screenblock



Esta opción hará aparecer una hoja gris que tapaná parte de la pantalla. Podemos ir moviéndola para esconder parte de la imagen. Haciendo click sobre la hoja nos aparecen varias opciones. Podemos, por ejemplo, abrir un archivo de imagen (logo, imagen fija), bloquear el screenblock para que solo se pueda mover de forma vertical o horizontal, o hacer cortes en la misma página.



### Grabación de pantalla



Con esta opción podremos grabar en vídeo (graba tanto imagen como voz) toda la sesión desde el momento en que apretamos el botón de grabar. Cuando paramos la grabación el mismo software nos pregunta donde queremos guardar el vídeo y nos lo guarda en formato Windows Media.



### Captura de imágenes

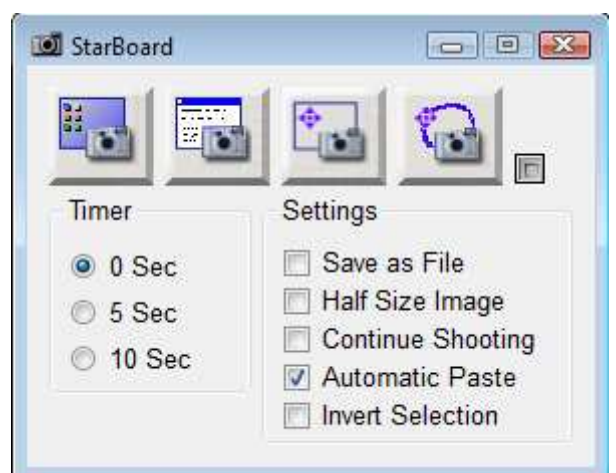


Esta opción nos sirve para capturar cualquier imagen que tengamos en la pantalla e incorporarla al software.

Opciones:

- Captura de toda la pantalla
- Captura de una ventana
- Captura de una selección de forma cuadrada
- Captura de una selección de forma libre

Automáticamente nos lo pegará en una diapositiva, pues está marcada “*Automatic Paste*” si no utilizaremos



Una opción interesante es la de *Invert Selección* para actividades tipo “¿qué falta aquí?”

Otras herramientas útiles son la regla, transportador de ángulos , cronómetro ...